

ZARZĄDZENIE NR 4
Rektora Uniwersytetu Przyrodniczego w Lublinie
z dnia 30 stycznia 2017 r.

**w sprawie wysokości opłaty rekrutacyjnej wnoszonej przez osoby ubiegające się
o przyjęcie na I rok studiów w Uniwersytecie Przyrodniczym w Lublinie**

Na podstawie art. 98 ust. 2a ustawy z dnia 27 lipca 2005 r. Prawo o szkolnictwie wyższym (tj. Dz. U. 2016 poz. 1842) oraz Rozporządzenia Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 4 października 2016 r. w sprawie maksymalnej wysokości opłaty za postępowanie związane z przyjęciem na studia w uczelni publicznej (Dz. U. 2016 poz. 1608) zarządza się co następuje:

§ 1

Wysokość opłaty rekrutacyjnej wnoszonej w postępowaniu kwalifikacyjnym na I rok studiów w Uniwersytecie Przyrodniczym w Lublinie wynosi 85 zł.

§ 2

Opłatę, o której mowa w § 1, wnoszą osoby ubiegające się o przyjęcie na I rok studiów na wszystkie kierunki studiów:

- 1) stacjonarnych pierwszego stopnia,
- 2) stacjonarnych jednolitych studiów magisterskich,
- 3) niestacjonarnych pierwszego stopnia,
- 4) niestacjonarnych jednolitych studiów magisterskich,
- 5) stacjonarnych drugiego stopnia,
- 6) niestacjonarnych drugiego stopnia.

§ 3

1. Opłatę rekrutacyjną wnosi się przelewem bankowym na indywidualne konto wygenerowane dla każdego kandydata na studia w systemie internetowej rejestracji kandydatów (IRK).
2. Opłatę rekrutacyjną wnosi się za każdy wybrany przez kandydata kierunek studiów i każdą formę studiów (studia stacjonarne i niestacjonarne).
3. W przypadku nieuruchomienia kierunku studiów z powodu niewystarczającej liczby kandydatów opłata rekrutacyjna podlega zwrotowi lub w ramach tej opłaty kandydat może ubiegać się o przyjęcie na inny kierunek, na którym limit przyjęć nie został wypełniony.
4. W pozostałych przypadkach, innych niż wymienione w ust. 3, opłata rekrutacyjna nie podlega zwrotowi.

§ 4

Nadzór nad wykonaniem zarządzenia powierza się przewodniczącym wydziałowych komisji rekrutacyjnych.

§ 5

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

REKTOR
(-)Prof. dr hab. Zygmunt Litwińczuk